

doloris

UNIVERSE

G A T E K E E P E R

Over Doloris

Doloris bouwt in Tilburg aan een surrealistisch universum dat haar deuren opent in mei dit jaar. Dit universum zet je zintuigen op scherp en speelt met emoties van de bezoeker die erdoorheen loopt, klimt of kruipt. Het universum wordt versterkt door een rooftop bar, een evenementenruimte en een winkel. Doloris' creatieve complex wordt een nieuwe trekpleister voor regionaal en internationaal publiek in Brabant. Naar de realisatie van deze unieke kunst-attractie werken 20 internationale kunstenaars samen uit verschillende disciplines en achtergronden om deze one-of-a-kind ervaring te realiseren.

Functie

Voor Doloris' Universe zijn we op zoek naar Gatekeepers. Als Gatekeeper ben jij een belangrijke schakel in de experience van de bezoeker. Je ontvangt de bezoekers in de wachtruimte en bereidt ze voor op hun bezoek aan het doolhof. Je bent onderdeel van de beleving om de bezoekers in de juiste sfeer te krijgen. Als Gatekeeper krijg je een kostuum aan en moet je goed in je rol kunnen blijven. Je bent het aanspreekpunt voor vragen over Doloris' Universe en laat de bezoekers op hun gemak voelen. Ben jij een organisatietalent en zorg jij ervoor dat alles in goede banen loopt? Dan zijn we op zoek naar jou!

Taken en verantwoordelijkheden

- Bezoekers ontvangen en voorbereiden op het bezoek aan het doolhof.
- Informatie verstrekken over de experience.
- Aanspreekpunt over het universum.
- Bezoekers begeleiden naar het doolhof.
- Gasten op een klantvriendelijke manier behandelen.
- Het mysterie bewaken.

Wat verwachten we van jou?

- Woonachtig in Tilburg of directe omgeving.
- Geen 9 tot 5 mentaliteit.
- Charismatisch, conflictvermijdend en een warme persoonlijkheid.
- Voelt zich verbonden met de organisatie .
- Je vindt het niet erg om in de avonden en weekenden te werken, en je bent in overleg tijdens de vakantieperiodes beschikbaar.
- Ervaring met gastontvangst.

Je sollicitatie, voorzien van motivatie en CV met foto, kun je opsturen naar jobs@doloris.nl.